

Introduction

Bienvenue dans le Démineur Web, une réinterprétation du jeu classique de démineur, conçue pour être jouée directement dans votre navigateur web. Ce jeu a été développé en utilisant HTML, CSS, et JavaScript, offrant une expérience de jeu fluide et accessible sans avoir besoin d'installer des logiciels supplémentaires.

1. Objectif du document

Ce document vise à définir de manière exhaustive les spécifications fonctionnelles et techniques pour le développement d'une version web du jeu classique Démineur, accessible via navigateur sans nécessité d'installation supplémentaire.

2. Portée du projet

Le projet consiste en la conception, le développement, et le déploiement d'un jeu de Démineur jouable sur navigateurs web, reproduisant les fonctionnalités classiques du jeu tout en intégrant une expérience utilisateur moderne et responsive.

3. Vue d'ensemble

Le jeu sera développé en utilisant HTML pour la structure, CSS pour le design, et JavaScript pour la logique de jeu. Il sera compatible avec les navigateurs modernes tels que Chrome, Firefox, Safari, et Edge.

4. Utilisateurs cibles

Le jeu s'adresse aux utilisateurs de tout âge recherchant une expérience de jeu rapide, engageante, et accessible depuis un navigateur web sans installation préalable.

5. Compatibilité navigateur

Le jeu doit être compatible et fonctionner de manière fluide sur les versions récentes de Chrome, Firefox, Safari, et Edge.

6. Responsive Design

Le design du jeu doit être responsive, offrant une expérience de jeu optimale sur des appareils de différentes tailles, y compris les ordinateurs de bureau, les tablettes, et les smartphones.

7. Testabilité

Le code sera structuré de manière à faciliter les tests unitaires et d'intégration, assurant la fiabilité des fonctionnalités.

8. Livrables

Code source : HTML, CSS, et JavaScript.

9. Démarrer une Partie

Pour commencer à jouer, ouvrez simplement le jeu dans votre navigateur web en accédant au GitHub du projet ou en cliquant sur la carte du projet 3 dans le portfolio.

github.com/MathisDDE/demineur_web



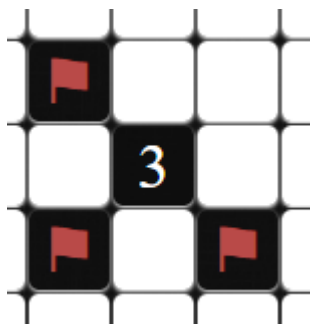
10. Règles du Jeu

Le but du jeu est de révéler toutes les cases ne contenant pas de mines sans en déclencher aucune. Voici comment interagir avec le jeu :

Clic gauche sur une case pour la révéler.



Clic droit sur une case pour placer un drapeau, indiquant une mine suspectée.



Lorsque vous révélez une case ne contenant pas de mine, un numéro peut apparaître, indiquant le nombre de mines situées dans les cases adjacentes. Utilisez ces indices pour éviter les mines.

11. Information sur le jeu

Réinitialisation : Un bouton pour recommencer une nouvelle partie à tout moment.



Conseils et Stratégies

Commencez par cliquer sur les cases situées au centre ou dans les coins pour révéler de grandes zones.

Marquez les mines suspectées avec des drapeaux pour éviter les clics accidentels.